

Einführung in den π -Kalkül

Christian Müller
Betreuer: Gert Smolka

5. Oktober 2004

Fahrplan

Motivation

Formaler Rahmen

Beispiele

Ergänzungen

Überleitung

Was können wir bisher beschreiben?



Handshake in CCS:

$$a.A \mid \bar{a}.B \rightarrow A \mid B$$

⇒ keine Möglichkeit Informationen zu übertragen

Übertragung im π -Kalkül



Was wird übertragen?

Wie findet Übertragung statt?

Übertragung im π -Kalkül



Was wird übertragen?

Namen

Wie findet Übertragung statt?

$$\bar{a}(x).A \mid a(y).B \rightarrow A \mid \{x/y\}B$$

Syntax

Definition (π -Kalkül)

Die Menge \mathcal{P}^π der π -Kalkül Prozessausdrücke ist definiert als:

$$P ::= \sum_{i \in I} \pi_i.P_i \quad | \quad P_1|P_2 \quad | \quad \text{new } x P \quad | \quad A(\vec{a})$$

Definition (Aktionspräfixe)

π	$::=$	$x(y)$	empfange y über x
		$\bar{x}(y)$	sende y über x
		τ	unsichtbare Aktion

Auf dem Weg zur strukturellen Kongruenz

Definition (Prozess-Kongruenz)

\cong ist eine **Prozess-Kongruenz**, wenn:

- ▶ \cong eine *Äquivalenzrelation* über \mathcal{P}^π ist
- ▶ $\forall P, Q \in \mathcal{P}^\pi \forall C : P \cong Q \Rightarrow C[P] \cong C[Q]$

Auf dem Weg zur strukturellen Kongruenz

Definition (Prozess-Kongruenz)

\cong ist eine **Prozess-Kongruenz**, wenn:

- ▶ \cong eine *Äquivalenzrelation* über \mathcal{P}^π ist
- ▶ $\forall P, Q \in \mathcal{P}^\pi \forall \mathcal{C} : P \cong Q \Rightarrow \mathcal{C}[P] \cong \mathcal{C}[Q]$

Definition (Prozess-Kontext)

$\mathcal{C} ::= [] \quad | \quad \pi.C + M \quad | \quad \text{new } x \mathcal{C} \quad | \quad \mathcal{C}|P \quad | \quad P|\mathcal{C}$

Strukturelle Kongruenz

Definition

$P \equiv Q$, wenn sie durch die folgenden Regeln syntaktisch gleich gemacht werden können:

Strukturelle Kongruenz

Definition

$P \equiv Q$, wenn sie durch die folgenden Regeln syntaktisch gleich gemacht werden können:

1. α -Umbenennung
2. Umordnung in Summen und parallelen Kompositionen

Strukturelle Kongruenz

Definition

$P \equiv Q$, wenn sie durch die folgenden Regeln syntaktisch gleich gemacht werden können:

1. α -Umbenennung
2. Umordnung in Summen und parallelen Kompositionen
3. $\text{new } x (P|Q) \equiv P|\text{new } x Q$ falls $x \notin \text{fn}(P)$

Strukturelle Kongruenz

Definition

$P \equiv Q$, wenn sie durch die folgenden Regeln syntaktisch gleich gemacht werden können:

1. α -Umbenennung
2. Umordnung in Summen und parallelen Kompositionen
3. $\text{new } x (P|Q) \equiv P|\text{new } x Q$ falls $x \notin \text{fn}(P)$
4. $A(\vec{a}) \stackrel{\text{def}}{=} P_A \Rightarrow A(\vec{b}) \equiv \{\vec{b}/\vec{a}\}P_A$

Strukturelle Kongruenz

Definition

$P \equiv Q$, wenn sie durch die folgenden Regeln syntaktisch gleich gemacht werden können:

1. α -Umbenennung
2. Umordnung in Summen und parallelen Kompositionen
3. $\text{new } x (P|Q) \equiv P|\text{new } x Q$ falls $x \notin \text{fn}(P)$
4. $A(\vec{a}) \stackrel{\text{def}}{=} P_A \Rightarrow A(\vec{b}) \equiv \{\vec{b}/\vec{a}\}P_A$
5. $P|0 \equiv P$ $\text{new } x 0 \equiv 0$ $\text{new } xy P \equiv \text{new } yx P$

Reaktion

$$\frac{Q \equiv P \quad P \rightarrow P' \quad P' \equiv Q'}{Q \rightarrow Q'} \quad (\text{STRUCT})$$

Reaktion

$$\frac{Q \equiv P \quad P \rightarrow P' \quad P' \equiv Q'}{Q \rightarrow Q'} \quad (\text{STRUCT})$$

$$(x(y).P + M) | (\bar{x}\langle z \rangle.Q + N) \rightarrow \{z/y\}P | Q \quad (\text{REACT})$$

Reaktion

$$\frac{Q \equiv P \quad P \rightarrow P' \quad P' \equiv Q'}{Q \rightarrow Q'} \quad (\text{STRUCT})$$

$$(x(y).P + M) | (\bar{x}\langle z \rangle.Q + N) \rightarrow \{z/y\}P | Q \quad (\text{REACT})$$

$$\tau.P + M \rightarrow P \quad (\text{TAU})$$

Reaktion

$$\frac{Q \equiv P \quad P \rightarrow P' \quad P' \equiv Q'}{Q \rightarrow Q'} \quad (\text{STRUCT})$$

$$(x(y).P + M) | (\bar{x}\langle z \rangle.Q + N) \rightarrow \{z/y\}P | Q \quad (\text{REACT})$$

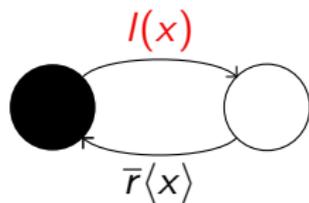
$$\tau.P + M \rightarrow P \quad (\text{TAU})$$

$$\frac{P \rightarrow P'}{P | Q \rightarrow P' | Q} \quad (\text{PAR})$$

$$\frac{P \rightarrow P'}{\text{new } x P \rightarrow \text{new } x P'} \quad (\text{RES})$$

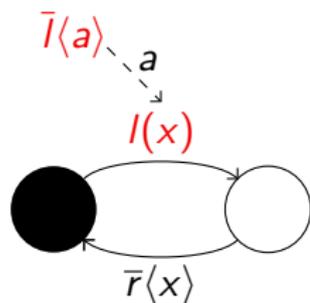
Pufferzelle

$$B(l, r) \stackrel{\text{def}}{=} l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B\langle l, r \rangle$$



Pufferzelle

$$B(l, r) \stackrel{\text{def}}{=} l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B\langle l, r \rangle$$

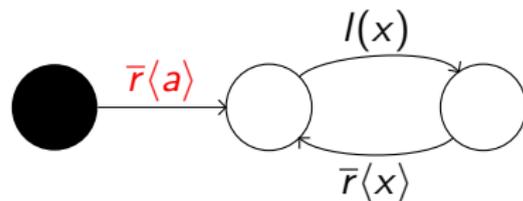
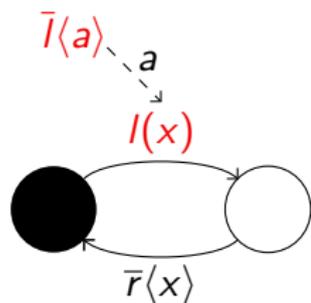


$$\bar{l}\langle a \rangle \mid l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B \rightarrow 0 \mid \{a/x\}(\bar{r}\langle x \rangle.B)$$

Pufferzelle

$$B(l, r) \stackrel{\text{def}}{=} l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B\langle l, r \rangle$$

$$\bar{r}\langle a \rangle.B\langle l, r \rangle$$



$$\bar{l}\langle a \rangle \mid l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B \rightarrow 0 \mid \{a/x\}(\bar{r}\langle x \rangle.B)$$

Pufferzelle in Aktion - formale Betrachtung

$$B(l, r) \stackrel{\text{def}}{=} l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B\langle l, r \rangle$$

$$P \stackrel{\text{def}}{=} \bar{l}_1\langle m \rangle | \\ B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | \\ r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2$$

Pufferzelle in Aktion - formale Betrachtung

$$B(l, r) \stackrel{\text{def}}{=} l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B\langle l, r \rangle$$

$$P \stackrel{\text{def}}{=} \bar{l}_1\langle m \rangle | \\ B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | \\ r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2$$

$$P \rightarrow^* \bar{l}_1\langle m \rangle | l_1(x).\bar{r}_1\langle x \rangle.B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | (r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2)$$

Pufferzelle in Aktion - formale Betrachtung

$$B(l, r) \stackrel{\text{def}}{=} l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B\langle l, r \rangle$$

$$P \stackrel{\text{def}}{=} \bar{l}_1\langle m \rangle | \\ B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | \\ r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2$$

$$P \rightarrow^* \bar{l}_1\langle m \rangle | l_1(x).\bar{r}_1\langle x \rangle.B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | (r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2)$$

$$\rightarrow^* \bar{r}_1\langle m \rangle.B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | (r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2)$$

Pufferzelle in Aktion - formale Betrachtung

$$B(l, r) \stackrel{\text{def}}{=} l(x).\bar{r}\langle x \rangle.B\langle l, r \rangle$$

$$P \stackrel{\text{def}}{=} \bar{l}_1\langle m \rangle | \\ B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | \\ r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2$$

$$P \rightarrow^* \bar{l}_1\langle m \rangle | l_1(x).\bar{r}_1\langle x \rangle.B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | (r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2)$$

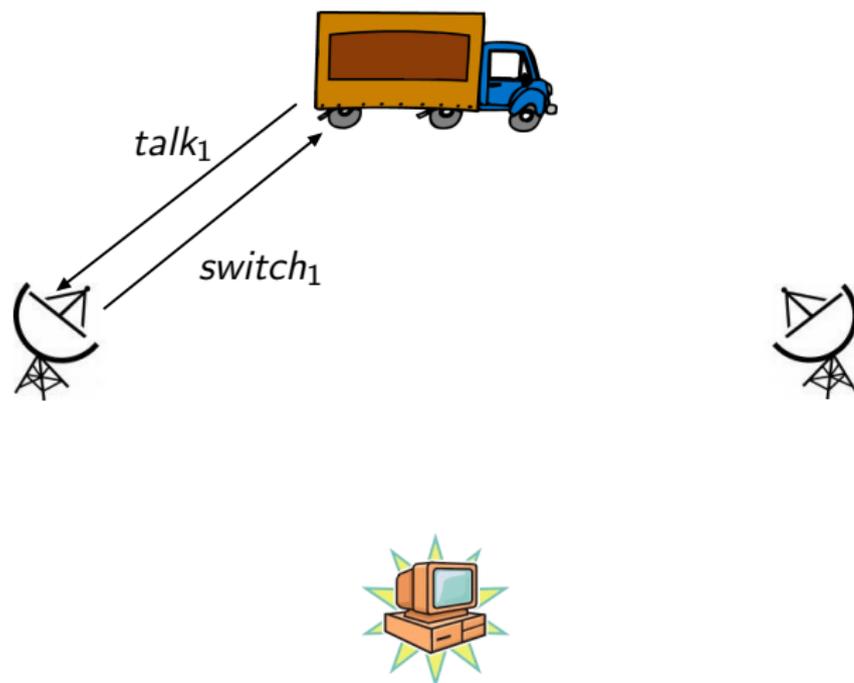
$$\rightarrow^* \bar{r}_1\langle m \rangle.B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | (r_1(y).P_1 + r_2(z).P_2)$$

$$\rightarrow^* B\langle l_1, r_1 \rangle | B\langle l_2, r_2 \rangle | \{^m/y\}P_1$$

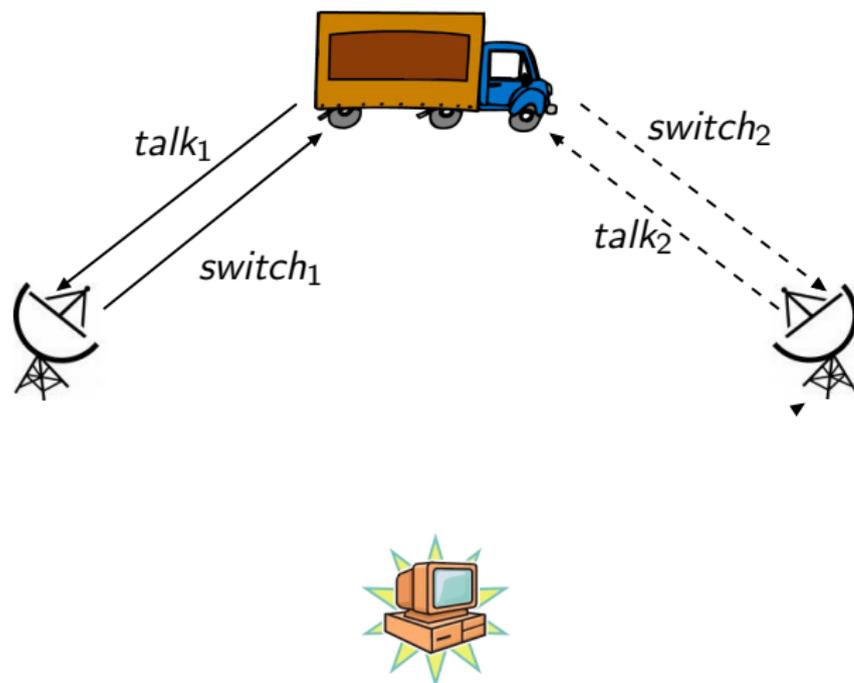
Mautsystem



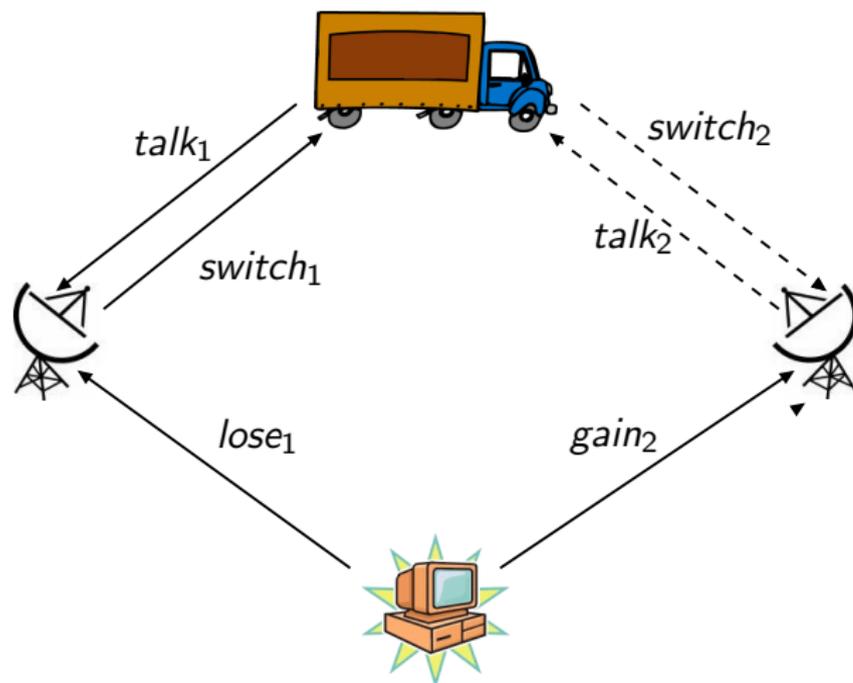
Mautsystem



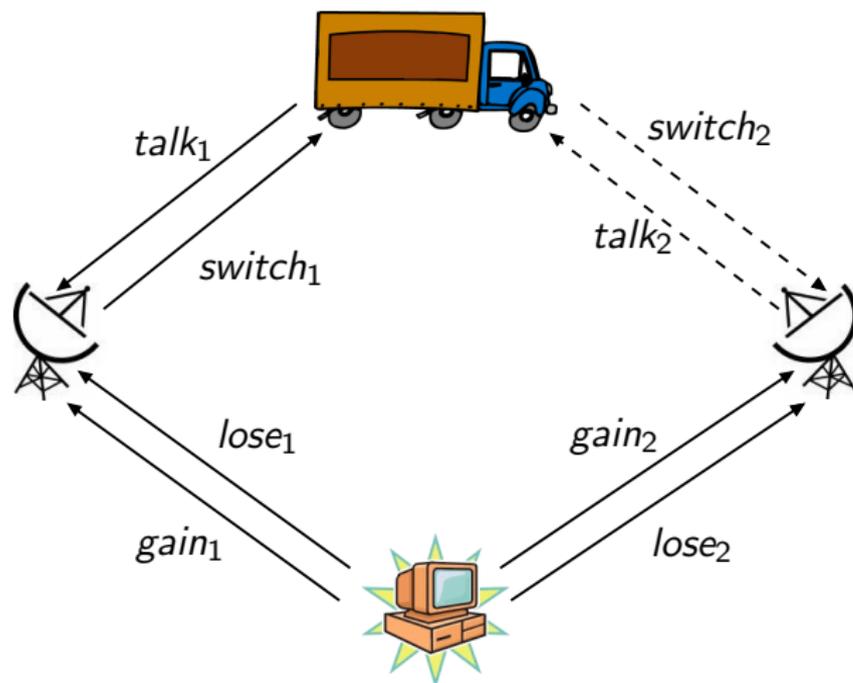
Mautsystem



Mautsystem

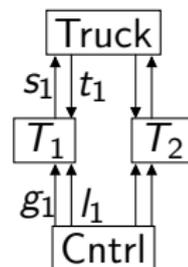


Mautsystem



Mautsystem in CCS

$$\begin{aligned}
 Truck_1 &\stackrel{def}{=} \overline{talk_1}.Truck_1 + switch_1.Truck_2 \\
 Truck_2 &\stackrel{def}{=} \overline{talk_2}.Truck_2 + switch_2.Truck_1
 \end{aligned}$$

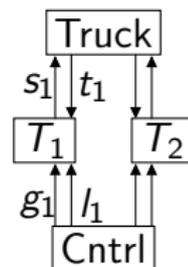


Mautsystem in CCS

$$Truck_1 \stackrel{def}{=} \overline{talk_1}. Truck_1 + switch_1. Truck_2$$

$$Truck_2 \stackrel{def}{=} \overline{talk_2}. Truck_2 + switch_2. Truck_1$$

$$Trans_1 \stackrel{def}{=} talk_1. Trans_1 + lose_1. \overline{switch_1}. gain_1. Trans_1$$



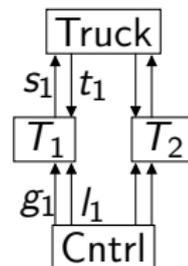
Mautsystem in CCS

$$Truck_1 \stackrel{def}{=} \overline{talk_1}. Truck_1 + \overline{switch_1}. Truck_2$$

$$Truck_2 \stackrel{def}{=} \overline{talk_2}. Truck_2 + \overline{switch_2}. Truck_1$$

$$Trans_1 \stackrel{def}{=} talk_1. Trans_1 + lose_1. \overline{switch_1}. gain_1. Trans_1$$

$$Cntrl \stackrel{def}{=} \overline{lose_1}. \overline{gain_2}. \overline{lose_2}. \overline{gain_1}. Cntrl$$



Mautsystem in CCS

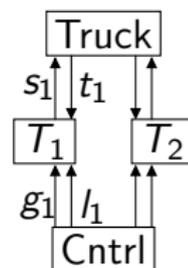
$$Truck_1 \stackrel{def}{=} \overline{talk_1}. Truck_1 + switch_1. Truck_2$$

$$Truck_2 \stackrel{def}{=} \overline{talk_2}. Truck_2 + switch_2. Truck_1$$

$$Trans_1 \stackrel{def}{=} talk_1. Trans_1 + lose_1. \overline{switch_1}. gain_1. Trans_1$$

$$Cntrl \stackrel{def}{=} \overline{lose_1}. \overline{gain_2}. \overline{lose_2}. \overline{gain_1}. Cntrl$$

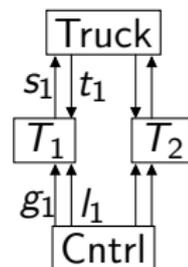
$$System_1 \stackrel{def}{=} Truck_1 | Trans_1 | Cntrl | gain_2. Trans_2$$



Mautsystem im π -Kalkül

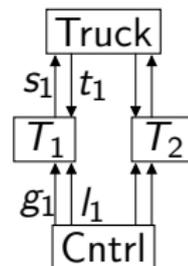
$$Truck_1 \stackrel{def}{=} \overline{talk_1}. Truck_1 + switch_1. Truck_2$$

$$Truck_2 \stackrel{def}{=} \overline{talk_2}. Truck_2 + switch_2. Truck_1$$



Mautsystem im π -Kalkül

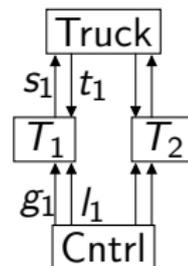
$$Truck(talk, switch) \stackrel{def}{=} \overline{talk}. Truck\langle talk, switch \rangle + \\ switch(t, s). Truck\langle t, s \rangle$$



Mautsystem im π -Kalkül

$$\text{Truck}(\text{talk}, \text{switch}) \stackrel{\text{def}}{=} \overline{\text{talk}}. \text{Truck}\langle \text{talk}, \text{switch} \rangle + \text{switch}(t, s). \text{Truck}\langle t, s \rangle$$

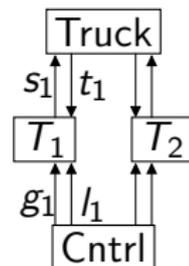
$$\text{Trans}_1 \stackrel{\text{def}}{=} \text{talk}_1. \text{Trans}_1 + \text{lose}_1. \overline{\text{switch}_1}. \text{gain}_1. \text{Trans}_1$$



Mautsystem im π -Kalkül

$$Truck(talk, switch) \stackrel{def}{=} \overline{talk}.Truck\langle talk, switch \rangle + \\ switch(t, s).Truck\langle t, s \rangle$$

$$Trans_1(talk, switch) \stackrel{def}{=} talk.Trans_1\langle talk, switch \rangle + \\ lose_1(t, s).\overline{switch}\langle t, s \rangle.gain_1(t, s).Trans_1\langle t, s \rangle$$

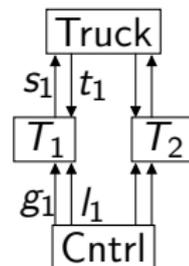


Mautsystem im π -Kalkül

$$Truck(talk, switch) \stackrel{def}{=} \overline{talk}. Truck\langle talk, switch \rangle + \overline{switch}(t, s). Truck\langle t, s \rangle$$

$$Trans_1(talk, switch) \stackrel{def}{=} talk. Trans_1\langle talk, switch \rangle + \overline{lose_1}(t, s). \overline{switch}\langle t, s \rangle. \overline{gain_1}(t, s). Trans_1\langle t, s \rangle$$

$$Cntrl \stackrel{def}{=} \overline{lose_1}. \overline{gain_2}. \overline{lose_2}. \overline{gain_1}. Cntrl$$

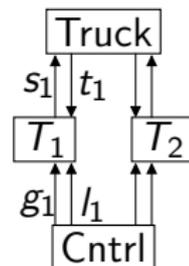


Mautsystem im π -Kalkül

$$Truck(talk, switch) \stackrel{def}{=} \overline{talk}.Truck\langle talk, switch \rangle + \\ switch(t, s).Truck\langle t, s \rangle$$

$$Trans_1(talk, switch) \stackrel{def}{=} talk.Trans_1\langle talk, switch \rangle + \\ lose_1(t, s).\overline{switch}\langle t, s \rangle.gain_1(t, s).Trans_1\langle t, s \rangle$$

$$Cntrl(l) \stackrel{def}{=} \text{new } t s \bar{l}\langle t, s \rangle. \\ (\overline{gain_1}\langle t, s \rangle.Cntrl\langle lose_1 \rangle + \overline{gain_2}\langle t, s \rangle.Cntrl\langle lose_2 \rangle)$$



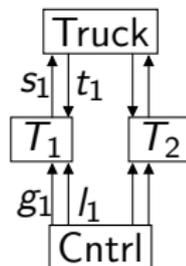
Mautsystem im π -Kalkül

$$Truck(talk, switch) \stackrel{def}{=} \overline{talk}. Truck\langle talk, switch \rangle + \\ switch(t, s). Truck\langle t, s \rangle$$

$$Trans_1(talk, switch) \stackrel{def}{=} talk. Trans_1\langle talk, switch \rangle + \\ lose_1(t, s). \overline{switch}\langle t, s \rangle. gain_1(t, s). Trans_1\langle t, s \rangle$$

$$Cntrl(l) \stackrel{def}{=} \text{new } t s \bar{l}\langle t, s \rangle. \\ (\overline{gain_1}\langle t, s \rangle. Cntrl\langle lose_1 \rangle + \overline{gain_2}\langle t, s \rangle. Cntrl\langle lose_2 \rangle)$$

$$System_1 \stackrel{def}{=} Truck_1 | Trans_1 | Cntrl | gain_2. Trans_2$$



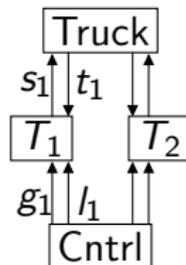
Mautsystem im π -Kalkül

$$Truck(talk, switch) \stackrel{def}{=} \overline{talk}.Truck\langle talk, switch \rangle + \\ switch\langle t, s \rangle.Truck\langle t, s \rangle$$

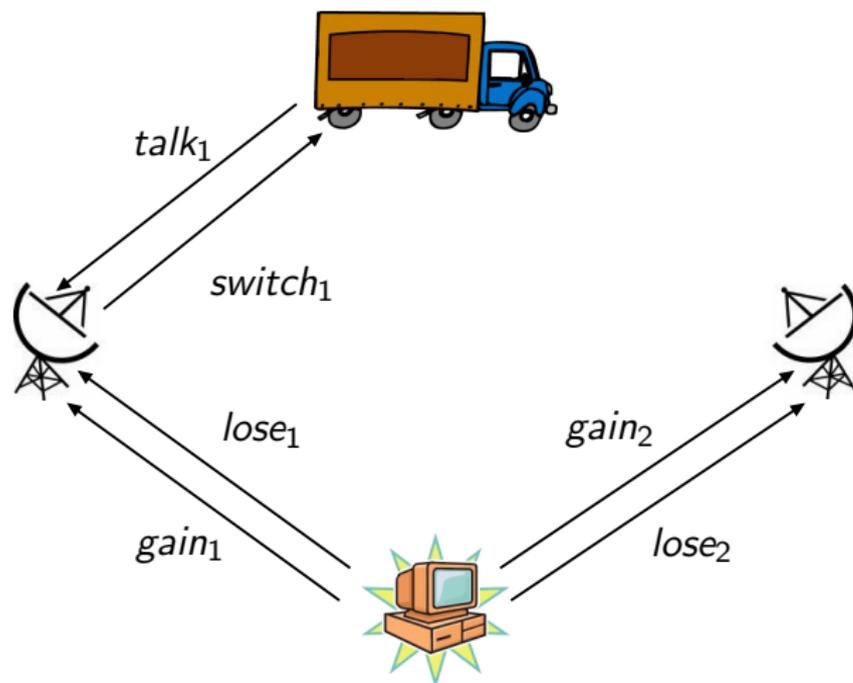
$$Trans_1(talk, switch) \stackrel{def}{=} talk.Trans_1\langle talk, switch \rangle + \\ lose_1\langle t, s \rangle.\overline{switch}\langle t, s \rangle.gain_1\langle t, s \rangle.Trans_1\langle t, s \rangle$$

$$Cntrl(l) \stackrel{def}{=} \text{new } t s \bar{l}\langle t, s \rangle. \\ (\overline{gain_1}\langle t, s \rangle.Cntrl\langle lose_1 \rangle + \overline{gain_2}\langle t, s \rangle.Cntrl\langle lose_2 \rangle)$$

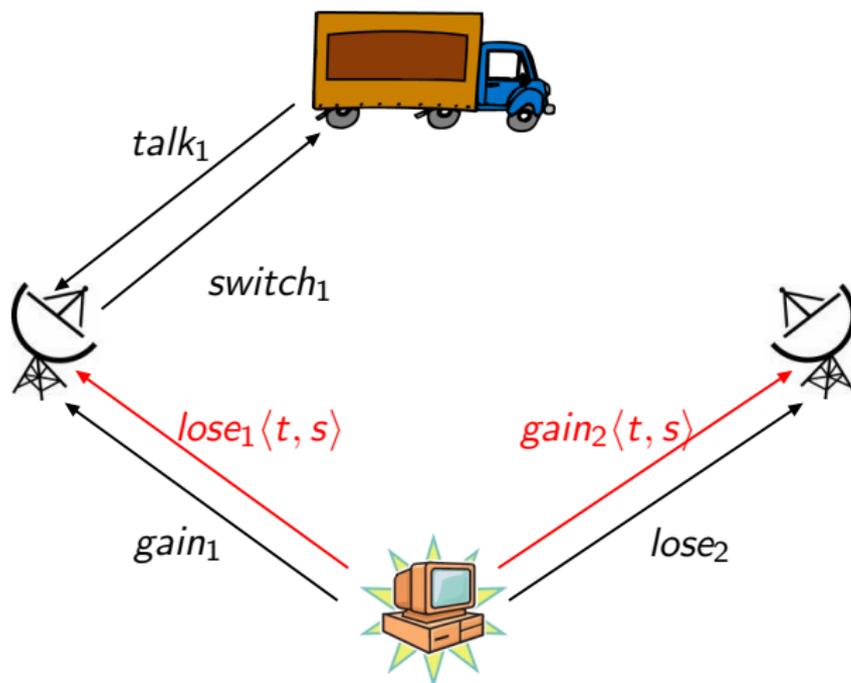
$$System_1 \stackrel{def}{=} Truck\langle t_1, s_1 \rangle | Trans_1\langle t_1, s_1 \rangle | Cntrl\langle lose_1 \rangle \\ | gain_2\langle t, s \rangle.Trans_2\langle t, s \rangle$$



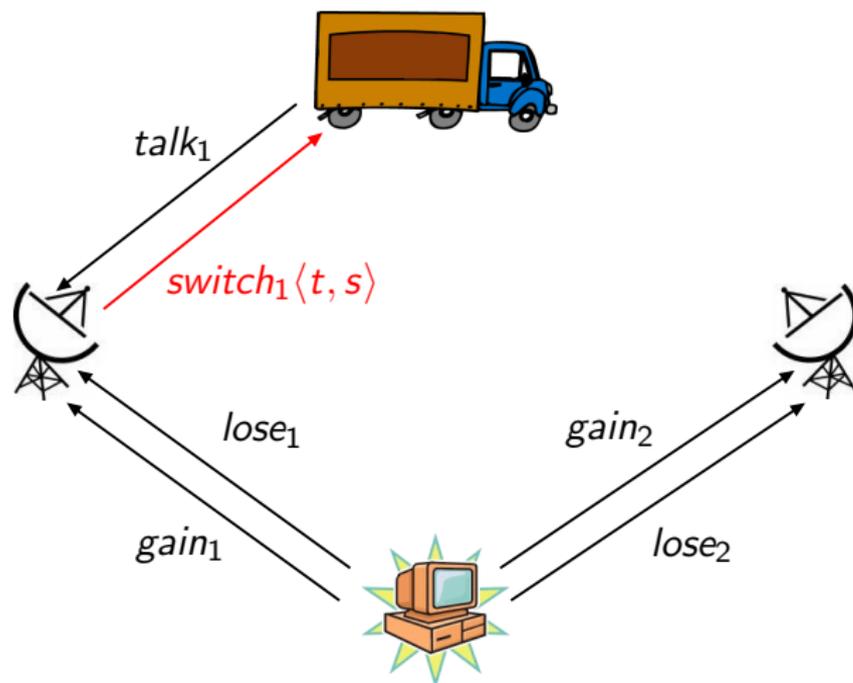
Mautsystem im π -Kalkül



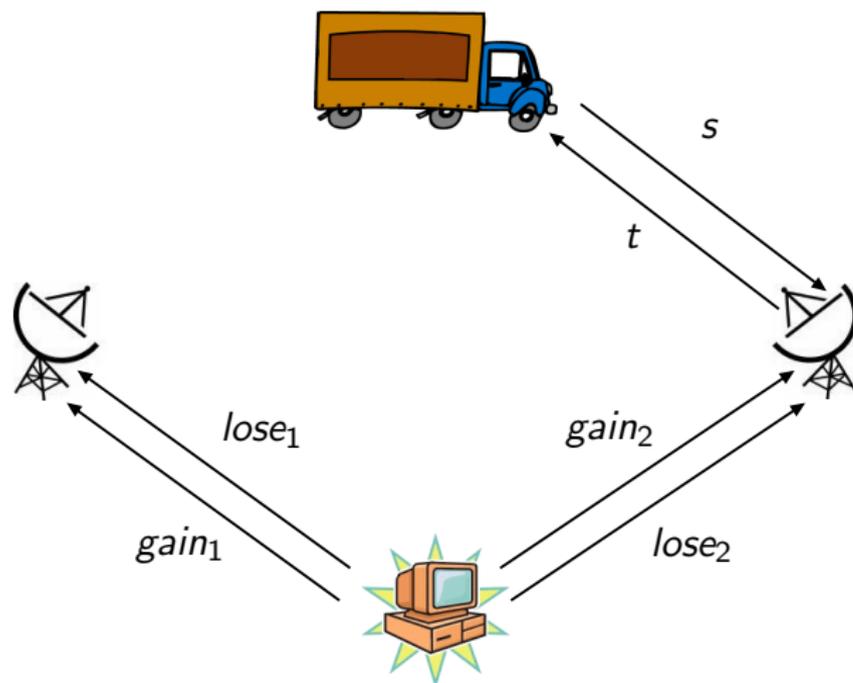
Mautsystem im π -Kalkül



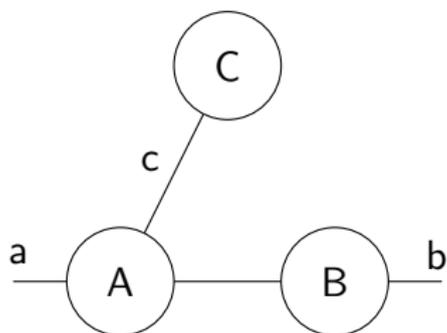
Mautsystem im π -Kalkül



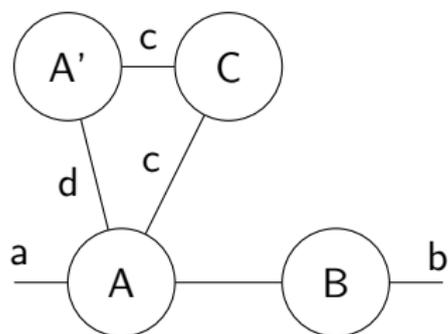
Mautsystem im π -Kalkül



Mobilität

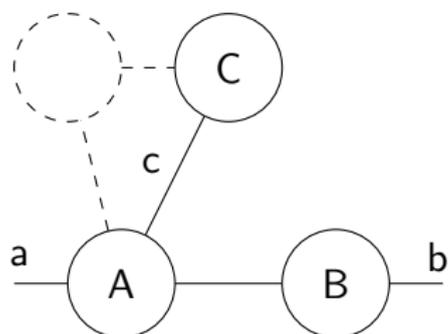


Mobilität



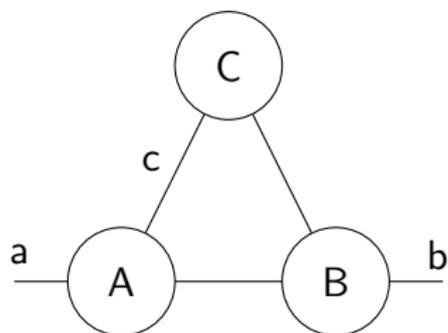
- ▶ neue Komponenten erzeugen

Mobilität



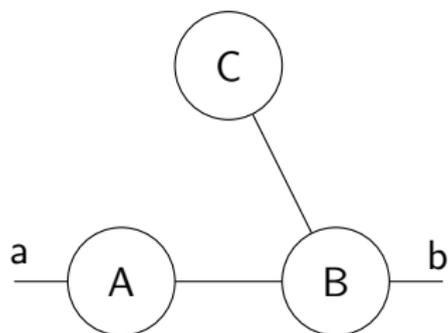
- ▶ neue Komponenten erzeugen
- ▶ bestehende Komponenten entfernen

Mobilität



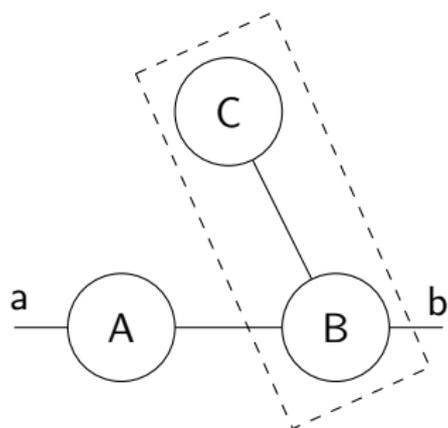
- ▶ neue Komponenten erzeugen
- ▶ bestehende Komponenten entfernen
- ▶ π -Kalkül:
neue Verbindung zwischen bestehenden Komponenten schaffen

Mobilität



- ▶ neue Komponenten erzeugen
- ▶ bestehende Komponenten entfernen
- ▶ π -Kalkül:
neue Verbindung zwischen bestehenden Komponenten schaffen

Mobilität



- ▶ neue Komponenten erzeugen
- ▶ bestehende Komponenten entfernen
- ▶ π -Kalkül:
neue Verbindung zwischen bestehenden Komponenten schaffen

Vereinfachungen möglich?

- ▶ rekursive Definitionen nützlich zum Bauen von Systemen, aber unhandlich für Beweise
- ▶ Austausch von Namen ermöglicht kompakteren Formalismus

Vereinfachungen möglich?

- ▶ rekursive Definitionen nützlich zum Bauen von Systemen, aber unhandlich für Beweise
- ▶ Austausch von Namen ermöglicht kompakteren Formalismus

Replikation:

Prozessausdrücke $P ::= \dots \mid !P$

Strukturelle Kongruenz: $!P \equiv P \mid !P$

Was fehlt noch?

- ▶ polyadischer π -Kalkül
- ▶ Kodierung rekursiver Definitionen mit Replikation
- ▶ Beschreibung von Verhalten
- ▶ Interaktion mit der Außenwelt

Referenzen

- ▶ Milner R., Parrow, J. and Walker D., *A calculus of mobile processes, Parts I and II*, Information and Computation, 100, 1, 1992, pp1-77
- ▶ Milner, R., *communication and mobile systems: the π -calculus*, Cambridge University Press, 1999
- ▶ Sangiorgi, D. and Walker, D., *The π -calculus: A Theory of Mobile Processes*, Cambridge University Press, 2001
- ▶ Milner, R., *What's in a name*, January 2003, <http://www.cl.cam.ac.uk/users/rm135/wosname.pdf>