

2. Übungsblatt zu Grundzüge der Theoretischen Informatik 1, WS 2013/14

Prof. Dr. Gert Smolka, Jonas Kaiser, M.Sc. www.ps.uni-saarland.de/courses/ti-ws13/

Lesen Sie im Buch: Lecture 5 - Lecture 6

Aufgabe 2.1 Kennen Sie die grundlegenden Definitionen für Automaten?

- (a) Sei $M=(Q,\Sigma,\delta,s,F)$ ein DFA. Definieren Sie die Funktion $\hat{\delta}:Q\times\Sigma^*\to Q$ sowie die von M erkannte Sprache $\mathcal{L}(M)$.
- (b) Sei $N=(Q,\Sigma,\Delta,S,F)$ ein NFA (nicht-deterministischer Automat). Definieren Sie die Funktion $\hat{\Delta}: 2^Q \times \Sigma^* \to 2^Q$ sowie die von N erkannte Sprache $\mathcal{L}(N)$.

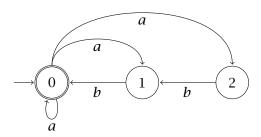
Aufgabe 2.2 Sei $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ ein DFA. Wie in der Vorlesung erwähnt, ist es möglich, dass M nicht-erreichbare Zustände enthält. Ziel dieser Aufgabe ist der formale Entwurf einer Konstruktion auf Automaten, welche diese "unnötigen" Zustände entfernt. Verfahren Sie hierfür wie folgt:

- · Definieren Sie $Q'\subseteq Q$, die Menge der erreichbaren Zustände in M. Nutzen Sie hierfür die Funktion $\hat{\delta}$.
- · Definieren Sie δ' , s' und F', so dass der Automat $M' = (Q', \Sigma, \delta', s', F')$ die selbe Sprache erkennt wie der ursprüngliche Automat M, formal $\mathcal{L}(M) = \mathcal{L}(M')$.

Aufgabe 2.3 Ist folgende Aussage wahr oder falsch? Begründen Sie ihre Antwort.

"NFAs erkennen mehr Sprachen als DFAs, d.h. die Sprachklasse \mathcal{NFA} ist echt größer als die Sprachklasse \mathcal{DFA} "

Aufgabe 2.4 Betrachten Sie folgenden NFA N über $\Sigma = \{a, b\}$:



- (a) Geben Sie ein Wort $x \in \Sigma^*$ an, welches von *N* nicht erkannt wird.
- (b) Geben Sie eine informelle Beschreibung der von N erkannte Sprache $\mathcal{L}(N)$ an.
- (c) Konvertieren Sie N mit Hilfe der Teilmengenkonstruktion in einen DFA M, welcher die selbe Sprache wie N erkennt. Geben Sie Ihre Lösung als Übergangstabelle an.
- (d) Entfernen Sie aus M alle nicht-erreichbaren Zustände und geben Sie den verbleibenden Automaten M' als Diagramm an.

Aufgabe 2.5 Sei

```
N = (\{0,1\}, \\ \{a,b\}, \\ \{((0,a),\{0,1\}),((0,b),\emptyset),((1,a),\emptyset),((1,b),\{0,1\})\}, \\ \{0\}, \\ \{0\})
```

ein NFA. Geben Sie das Diagram von N an. Geben Sie dann mit Hilfe der Teilmengenkonstruktion einen DFA M an, der die selbe Sprache erkennt wir N. Löschen Sie unerreichbare Zustände.

Aufgabe 2.6 Die Funktion **rev** : $\Sigma^* \to \Sigma^*$ reversiert ein Wort über das Alphabet Σ und ist wie folgt definiert:

$$\mathbf{rev} \ \epsilon \stackrel{\text{def}}{=} \ \epsilon$$
 $\mathbf{rev} \ ax \stackrel{\text{def}}{=} \ (\mathbf{rev} \ x) a$

Analog dazu definiert man **rev** *A* für eine Sprache $A \subseteq \Sigma^*$ wie folgt:

$$\mathbf{rev} A \stackrel{\text{def}}{=} \{ \mathbf{rev} \ x \mid x \in A \}$$

Es gilt also zum Beispiel **rev** $\{a, ab, aab, aaab\} = \{a, ba, baa, baaa\}.$

- (a) Sei $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ ein DFA. Definieren Sie einen NFA $N = (Q', \Sigma, \Delta, S, F')$, so dass $\mathcal{L}(N) = \mathbf{rev} \ \mathcal{L}(M)$. Gesucht ist also eine Konstruktion **Rev** auf Automaten, so dass $\mathcal{L}(\mathbf{Rev}\ M) = \mathbf{rev}\ \mathcal{L}(M)$. **Tip:** Überlegen Sie sich, was Sie ändern müssen, wenn Sie "rückwärts" durch einen Automaten laufen wollen.
- (b) Sei $\Sigma = \{a, b, c\}$ und A wie folgt definiert.

$$A \stackrel{\text{def}}{=} \{x \in \Sigma^* \mid (\text{Das letzte Zeichen in } x \text{ ist } a) \lor (\text{Das vorletzte Zeichen in } x \text{ ist } b)\}$$

Konstruieren Sie einen DFA M, so dass $\mathcal{L}(M) = A$ wie folgt:

- · Konstruieren Sie zuerst einen DFA M_0 , der (**rev** A) erkennt. Beachten Sie, dass für diese Konstruktion das erste und das zweite Zeichen eines Wortes relevant sind.
- · Geben Sie das Diagram des NFA $N_0 = (\mathbf{Rev} M_0)$ an.
- · Nutzen Sie die Teilmengenkonstruktion um einen DFA M zu erhalten, welcher die selbe Sprache erkennt wie N_0 . Geben Sie das Diagram von M an und entfernen Sie unerreichbare Zustände. Unter der Annahme das \mathbf{rev} (\mathbf{rev} A) = A gilt also $\mathcal{L}(M) = \mathcal{L}(N_0) = \mathcal{L}(\mathbf{Rev}\ M_0) = \mathbf{rev}\ \mathcal{L}(M_0) = \mathbf{rev}\ (\mathbf{rev}\ A) = A$, wie gewünscht.

Aufgabe 2.7 Sei $N = (Q, \Sigma, \Delta, S, F)$ ein NFA und sei $\hat{\Delta} : 2^Q \times \Sigma^* \to 2^Q$ wie folgt definiert:

$$\begin{array}{ccc} \hat{\Delta}(A,\epsilon) & \stackrel{\mathrm{def}}{=} & A \\ \\ \hat{\Delta}(A,ax) & \stackrel{\mathrm{def}}{=} & \hat{\Delta}(\bigcup_{q\in A} \Delta(q,a),x) \end{array}$$

Beweisen Sie mittels struktureller Induktion über x, dass

$$\forall x, y \in \Sigma^*, \forall A \in 2^Q, \hat{\Delta}(A, xy) = \hat{\Delta}(\hat{\Delta}(A, x), y).$$

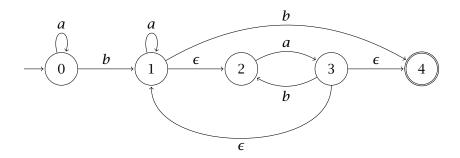
Aufgabe 2.8 Seien Sprachen $A, B \subseteq \{a, b, c\}^*$ wie folgt definiert:

$$A = \{ab, ac\}$$
$$B = \{b^n \mid 0 \le n\}$$

Geben Sie für jede der folgenden Sprachen einen NFA als Diagram an, welcher die Sprache erkennt. Sie dürfen ϵ -Übergänge verwenden.

- (a) A
- (b) *B*
- (c) AB
- (d) A^{3}
- (e) A*

Aufgabe 2.9 Betrachten Sie folgenden NFA N mit ϵ -Übergängen. Geben Sie einen NFA N' ohne ϵ -Übergängen an, mit $\mathcal{L}(N') = \mathcal{L}(N)$. Hierzu müssen Sie die ϵ -Übergänge entfernen und durch geeignete, neue Übergänge ersetzen.



Tip: Die neuen Übergänge verbinden nicht notwendigerweise die selben Zustände welche zuvor durch den ε-Übergang verbunden waren.